Cari colleghi,

quest’anno per partecipare alla settimana europea della programmazione “**Europe Code Week 2024**” che si terrà dal 14 al 27 ottobre, sarà necessario registrare l’attività sulla piattaforma <https://codeweek.eu/guide?lang=it>, dove dovrete accedere con un account google, oppure registrarvi con la vostra email.

Inserendo l’attività dovrete inserire alla voce “**CODICE CODE WEEK 4 ALL**” il seguente codice:

**cw24-4adrC**

**entro il 31/12/2024**

Le attività potranno essere scelte da voi in piena libertà, dalla semplice pixel art alla programmazione di software, stampa 3d o uso di robot…

Vi inserisco, comunque, varie attività da cui eventualmente prendere spunto…

Buona code week 2024 a tutti!!!

* [**https://sites.google.com/view/inclasseconlaeftsicilia2021/home-page**](https://sites.google.com/view/inclasseconlaeftsicilia2021/home-page)
* [**https://www.facebook.com/CodeWeekIT/?ti=as**](https://www.facebook.com/CodeWeekIT/?ti=as)
* **Pixel art**

Il pixel è l’unità fondamentale di rappresentazione di un’immagine digitale. Immaginate lo schermo del vostro computer o smartphone come un reticolo formato di tante caselline, ognuna delle quali può assumere un diverso colore, fino a definire un’immagine.

Lo stesso principio, ma più in piccolo, può essere applicato attraverso la **pixel art**. Agli alunni, in questo caso, verrà richiesto di partire da un reticolo disegnato sui quadretti del proprio quaderno, simile allo schema di una battaglia navale, e colorare soltanto gli spazi necessari per comporre l’immagine desiderata, ad esempio quella del proprio personaggio preferito.

Questo è solo il primo passo della **pixel art**. Quello successivo è trasformare questa operazione in una sequenza di istruzioni, pensate per far sì che anche un altro alunno che non conosce in anticipo il soggetto del disegno possa riprodurlo con sicurezza.

* **Programmazione** su <https://studio.code.org/courses>
* **WEBINAR INTERATTIVI PER LE SCUOLE IN ORARIO SCOLASTICO 2024:**

<https://www.codeweek.it/webinars-2024/?fbclid=IwY2xjawFwzQRleHRuA2FlbQIxMQABHd8oPb80j6S3ZY_N-nypHfraEydq-lwbEiAYLs5j2zUVDQn-6JCWvbNYxA_aem_j7B_GuyT4TTzuymcQiEUQA>

* **Presentazioni e toolkit:**
1. [**https://codeweek.eu/toolkits**](https://codeweek.eu/toolkits)
2. [**https://codeweek.eu/resources/**](https://codeweek.eu/resources/)
3. [**https://codeweek.eu/training/coding-without-computers**](https://codeweek.eu/training/coding-without-computers)
4. [**https://codeweek.eu/training**](https://codeweek.eu/training)
5. [**https://code.org/curriculum/unplugged**](https://code.org/curriculum/unplugged)

PER TUTTE LE CLASSI:

**PROPOSTA 1:**

<http://www.codeweek.it/code-week-dance/?fbclid=IwAR3fqhhaH6vgQjVtYL7K7XYtbsTTjHDSryrTInmqIJXZ7fxtoRzHYcGoi9E>

**PROPOSTA 2:**

<http://www.codeweek.it/4-coding-in-famiglia/?fbclid=IwAR263Lj7pVyV6K5xnp9HwcimHi8rWhl7BnLi6IDWCq5RAuvyD5qPLatOuEw>

**PROPOSTA 3:**

[http://www.codeweek.it/4-coding-in-famiglia/?fbclid=IwAR263Lj7pVyV6K5xnp9HwcimHi8rWhl7BnLi6IDWCq5RauvyD5qPLatOuEw](http://www.codeweek.it/4-coding-in-famiglia/?fbclid=IwAR263Lj7pVyV6K5xnp9HwcimHi8rWhl7BnLi6IDWCq5RAuvyD5qPLatOuEw)

**PROPOSTA 4:**

[**http://www.codeweek.it/5-il-linguaggio-delle-cose/?fbclid=IwAR3Nw3\_FpieduE4BW2YzpzZvhnZzo9l5fun06yxDyl3G6h662v2k62ZIKb8**](http://www.codeweek.it/5-il-linguaggio-delle-cose/?fbclid=IwAR3Nw3_FPieduE4BW2YzpzZvhnZzo9l5fun06yxDyl3G6h662v2k62ZIKb8)

# PADLET CON INFO UTILI SCUOLA DELL’INFANZIA**:**

<https://padlet.com/giuliamastro/2xxa5fj4e7se>

# BASI MUSICALI E PARTITURE:

* <http://codeweek.it/ode-to-code/>

#  PIXEL ART:

# <http://codemooc.org/pixel-art/>

* <https://www.slideshare.net/alessandrobogliolo/pixel-art-71413955>

# PIXEL ART

* <http://piq.codeus.net/>
* <https://www.zaplycode.it/>
* <https://www.pixilart.com/>
* <https://fantavolando.it/schede-di-pixel-art-autunnali/>

# **ANIMATORE DIGITALE**

**IDA ALBA PLAT**